

МАСТЕРСКАЯ «ФАНТАЗЁРЫ»
ГОУ ЦО № 1811
«Измайлово»,
г. Москва, Россия

Руководитель мастерской «Фантазеры»:
Анжелика Юрьевна Навернюк;
Контактный телефон: +7(905)5751173;
E-mails: likanavernyuk@gmail.com, lika_na@list.ru;
Web-сайты: <http://fantaziori.ucoz.ru/>;
<http://antscon.ucoz.ru/>;
<http://podpartoy.ucoz.ru/>

WORKSHOP "FANTAZIORI"
SEI EC № 1811
"Izmailovo"
Moscow, Russia

The head of the studio "Fantaziori":
Anzhelika Y. Navernyuk;
Phone number: +7(905)5751173;
E-mails: likanavernyuk@gmail.com, lika_na@list.ru;
Web-sites: <http://fantaziori.ucoz.ru/>;
<http://antscon.ucoz.ru/>;
<http://podpartoy.ucoz.ru/>



В мастерской «Фантазеры» ребята с 1 по 11 класс. Они занимаются развитием творческого воображения, проводят различные эксперименты, занимаются проектной,

исследовательской деятельностью и изобретательством, а еще они сочиняют сказки и снимают мультфильмы.

Ребята из мастерской «Фантазеры» неоднократно становились лауреатами и призерами региональных, российских и международных конкурсов и выставок. У них есть 3 патента на изобретения и несколько заявок на новые разработки.

В последнее время ребят все больше увлекает создание развивающих игр для детей разного возраста, особенно много среди проектов разнообразных конструкторов, которые развивают фантазию и конструкторские способности ребенка, мелкую моторику, координацию движений, различные виды мышления детей от 3 до 15 лет, логику, пространственное воображение и другие функции, помогают в изучении геометрии.

Некоторые разработки ребят из мастерской "Фантазеры" запускаются в настоящее время в промышленное производство и рекомендованы для последующего использования в дошкольных и школьных образовательных учреждениях.

Children from 1 to 11 grade study in «Fantaziori» workshop. They are engaged in the development of creative imagination and carry out various experiments. They are involved in design, research and inventions, and yet they compose stories and shoot the cartoons.



Children at the «Fantaziori» workshop repeatedly become winners of the regional, Russian and international competitions and exhibitions. They have 3 patents on the invention and several applications for new development.

Recently, kids are carried away with creating of educational games for children of all ages. Especially they like to invent different toy construction sets, which develop child's imagination and design ability, fine motor skills, coordination, different kinds of thinking, logic, spatial imagination and other features that help in the study of geometry.



Several projects designed by children's from the "Fantaziori" design studio run now in commercial production and are recommended for use in preschool and school educational institutions.

Конструкторы, развивающие креативность ребенка: «Антазия»

Автор проекта: Антон Навернюк (16 лет)

Конструктор «Антазия» отличается многообразием возможностей и многофункциональностью, позволяя собирать модели флоры и фауны, техники, строений, фантастических и сказочных существ и конструкций, обучать детей азам чтения и счета и мн. др.



На сайте конструктора (<http://antscon.ucoz.ru>) Вы найдете около 2000 моделей разной степени сложности, которые были собраны детьми и взрослыми (~ 600 чел.).



Конструктор обладает большим количеством способов соединения деталей, в том числе позволяющими создавать подвижные модели.



The toy construction sets to develop children's creativity: "Antaziya"

Project author: Anton Navernyuk (16 years)

The toy construction set "Antaziya" has diverse opportunities and flexibility, which let us to assemble the models of flora and fauna, equipment, buildings, fantasy and fairy tale creatures and structures, to teach children the basics of reading and mathematics, and the other.



On the construction set website (<http://antscon.ucoz.ru>) you can see about 2000 models of varying difficulty, which were assembled by children and adults (~ 600 people).

This construction set has a lot of ways to connect components; some of them make it possible to create movable models.



Конструкторы, развивающие креативность ребенка: «Волшебные спиральки»

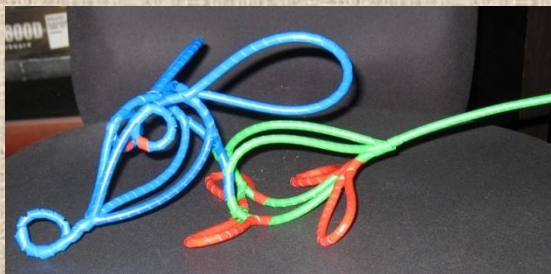
Авторы проекта: Антон Навернюк (16 лет)
Арсений Гулин (12 лет)

Конструктор «Волшебные спиральки» позволяет собирать практически любые двух и трехмерные конструкции, используя только небольшие целые и нарезанные спиралью трубочки.

В результате создаются модели животных и растений, техники, транспорта, архитектурных сооружений, карнавальных масок, гирлянд для украшения комнаты к праздникам, абстрактных конструкций и многое другое.

Конструктор предназначен для детей от 5 лет.

Занимаясь моделированием с помощью данного набора, мы можем развивать фантазию и воображение ребенка, мелкую моторику и координацию движений, абстрактное и образное мышление и логику, помогать в изучении геометрии.



The toy construction sets to develop children's creativity: "Magic spirals"

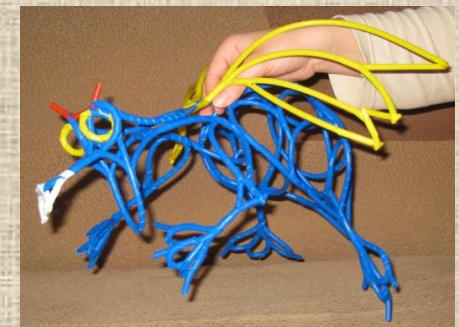
Project author: Anton Navernyuk (16 years)
Arseniy Gulin (12 years):

The toy construction set "Magic Spirals" makes it possible to create almost any two- and three-dimensional models, using only small whole and cut in spiral tubes.

You can create animal models, plants and equipment, transportation, architecture, carnival masks, garlands to decorate rooms for holidays, abstract designs and much more.

The construction set is designed for children from 5 years old.

Using this set to create models, we can develop the imagination and the child's fantasy, fine motor skills and coordination, the abstract and creative thinking and logic, help in studying geometry.



Леко-конструктор игр и головоломок для детей с ОВЗ

Автор проекта: Антон Навернюк (16 лет)



Конструктор игр и головоломок предназначен для использования не только здоровыми людьми, но и для игры и обучения

людей с ограниченными возможностями.

Конструктор содержит целый комплекс различных игр, головоломок и мозаики (около 20), которые с легкостью превращаются одна в другую.

Он предназначен для детей от трех лет, содержит элементы игрового поля, соединительные элементы и фишки. По пазам игрового поля перемещаются фишки, позволяя собирать их в произвольном порядке. Поле может быть замкнуто или в нем может существовать проход для новых фишек по желанию игрока. Игровое поле легко трансформируется под новую игровую задачу, оно может быть двухслойным, собираться в куб и т. п..

Уровень сложности легко варьируется в зависимости от выбранной игры, размера поля или дополнительных условий, что позволяет использовать его для всех членов семьи, независимо от возраста.

"Leko" – the toy construction set of games and puzzles for disabled children

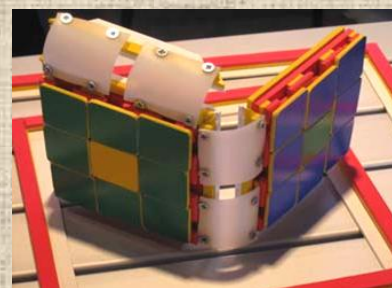
Project author: Anton Navernyuk (16 years)

The toy construction set of games and puzzles is intended not only for healthy people, but for games and training people with disabilities.

The set contains a range of different games, puzzles and mosaics (20), which are easily converted into one another.

It is designed for children from three years old. It contains elements of the game board, connectors and chips. Slots on the board are used to move the chips, to place them in any order. The field may be closed or there may be a passage for the new chips at the request of the player. The playing field is easily transformed by a new game task, it can be double-layered, assembled into a cube, and so forth.

The level of complexity is easily varied depending on the selected game, the field size or additional conditions that make it suitable for all family members, regardless of age.



Конструктор игр и головоломок «Флексор»

Автор проекта: Алексей Иванов (12 лет) при консультативной помощи Антона Навернюка (16 лет)



Конструктор игр и головоломок «Флексор» позволяет ребенку собирать из геометрических фигур конструкции-трансформеры и придумывать разнообразные игровые задания по складыванию из них заданных фигур с

определенными цветовыми сочетаниями, создавать различные головоломки и настольные игры с использованием деталей конструктора.

Работа с конструктором строится от создания простых моделей к более сложным. Начинается работа с того, что ребенок знакомится с устройством деталей и крепления и принципами их работы. Далее он пробует повторить простые модели и меняет уровень сложности по степени освоения предыдущего материала.

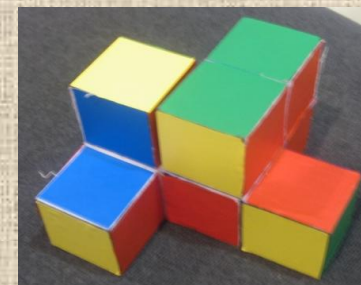
С помощью данного набора мы можем развивать различные виды мышления детей от 3 до 15 лет, логику, пространственное воображение и другие функции.

Конструктор развивает фантазию и конструкторские способности ребенка, мелкую моторику и координацию движений, помогает в изучении геометрии.

The toy construction set of games and puzzles, "Flexor"

Project author: Alexey Ivanov (12 years) consulted by Anton Navernyuk (16 years)

The toy construction set of games and puzzles, "Flexor" allows the child to assemble the construction-transformers of geometric shapes, and invent a variety of game tasks to make certain color combinations of these figures, to create different puzzles and board games with the details of the set.



Working with this toy construction set you can start with very simple models to come to more complex. The work begins with the fact of acquaintance the child with parts and fixtures of set, and how they work. Then he tries to make simple models and changes the level of complexity depending on the previous degree of mastery of the material.

We can develop different kinds of thinking of children from 3 to 15 years using this set, logic, spatial imagination and other functions.



The set develops the imagination and child's design abilities, fine motor skills and coordination, helps in studying geometry.

Конструктор одежды

Автор проекта: Александра Иванова (14 лет)

При создании конструктора Александра отталкивалась от идеи, что одежду можно не только покупать в готовом виде, но и собирать из деталей, как конструктор, придумывая новые интересные модели.

С помощью него Вы можете за пару минут превратить платье в шорты, не используя никаких инструментов.

Детали конструктора изготавливаются из ткани, имеют форму простых геометрических деталей, по краям которых расположены крепления. При помощи них можно соединять и разъединять любые детали.

В данной версии конструктора в качестве креплений используются кнопки (на деталях поочередно расположены верхняя и нижняя часть кнопки), но разработаны и другие виды соединений.

В предлагаемой для изучения папке находятся фотографии моделей одежды, которые созданы только из одного набора деталей.



The clothes construction set

Project author: Alexandra Ivanova (14 years)

Creating this construction set Alexander followed the idea that clothes can be not just bought as a product, but also collected from the details, as well as a construction set. That should help us creating new interesting models.

The construction set let you remake a dress into shorts, without using any tools, just in a few minutes.

The details are made of fabric. It have simple geometric form, on its edges there are fasteners, you can connect and disconnect any details, using them.

In this version of the set the buttons are used as fastener (located on the components turns upper and lower part of the button), but there are also other types of connections.

In the present folder there are photos of clothes that are created from one set of details only.



Магнитная жидкость - что это?

Автор проекта: Алексей Иванов (12 лет)



Исследовательский проект с демонстрацией опытов по изучению свойств магнитной жидкости.

Какими же свойствами обладает магнитная жидкость? Что будет, если ее нагреть или заморозить? Изменяются ли ее свойства, если мы добавим в нее другие вещества, такие как масло или спирт? Приобретут ли новые

свойства ткань, нитки, бумага и дерево, если мы пропитаем их магнитной жидкостью?

На эти и многие другие вопросы попробовал ответить в своей работе Алексей.

А начиналось это исследование с обычных железных опилок, погруженных в самое обычное подсолнечное масло...



The magnetic fluid - what is it?

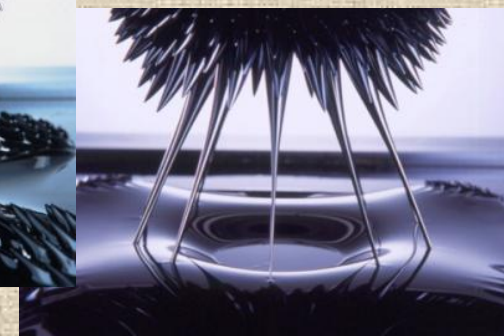
Project author: Alexey Ivanov (12 years)

The research project is a demonstration of experiments to study the properties of magnetic fluid.

What properties does ferrofluid have? What will happen if its heat or freeze? Will its properties change, if we add some other substances such as oil or alcohol, in it? Will fabric, thread, paper and wood acquire any new properties, if we impregnate them with a magnetic fluid?

These and many other questions interested Alex in his work.

But the beginning of the research was started with the normal iron filings immersed in the most ordinary sunflower oil ...



Установка - для измерения силы трения

Авторы проекта: Владимир Мацаль (10 лет)
Федор Ларионов (10 лет)



Установка состоит из платформы и деревянного молотка, закрепленного над ней, а также брусков с разными поверхностями.

Отклоняя молоток на одну и ту же высоту, мы ударяем по брускам. Судить о возникающей силе трения мы можем по расстоянию, на который смещается брусок.

В эксперименте мы можем менять:

- угол отклонения молотка;
- поверхность бруска;
- поверхность платформы;
- размеры и форму бруска;
- добавлять различные жидкости

Installation - to measure the friction force

Project authors: Vladimir Matsal (10 years)
Fyodor Larionov (10 years)

The installation consists of a platform and a wooden hammer, fixed on it, as well as bars with different surfaces.

Deflecting the hammer on the same height, we struck on the bars. Depending on the distance, which the bar moves, we can judge about the frictional force.

In the experiment, we can change:

- angle of deviation for hammer;
- bar surface;
- platform surface;
- size and shape of the bar;
- add various liquids



Плесень: удивительная и опасная

Автор проекта: Анастасия Навернюк (11 лет)

Исследовательский проект, посвященный изучению свойств плесени.

Он позволяет понять, как разная температура, влажность, солнечный свет, наличие магнитного поля и другие факторы влияют на ее появление и рост.

В качестве иллюстративного материала используется также мультфильм, который Настя сняла, наблюдая, как плесень съедает мандарин с поврежденной кожурой.

При проведении исследования Настя составляла таблицы, куда заносила данные результатов проведенных опытов.



Mold: amazing and dangerous

Project author: Anastasia Navernyuk (11 years)

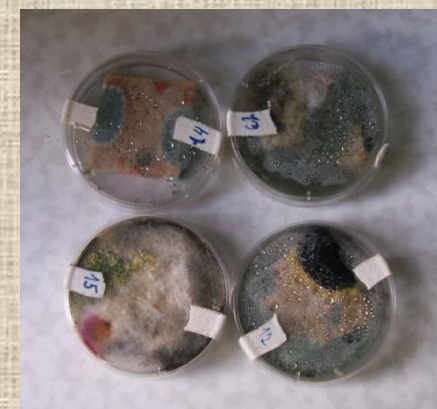
A research project dedicated to studying the properties of mold.

It allows us to understand

how different temperature, humidity, sunlight, the presence of a magnetic field and other factors influence on mold's appearance and growth.

As an illustrative material there are also used an animation, which Anastasia shot as a result of watching the fungus eating the mandarin with damaged skin.

The results of the experiments were written into the table, which Nastia created for this research.



Настольная игра «Нескучный английский»

Автор проекта: Анастасия Навернюк (11 лет)

Настольная игра для изучения иностранных слов и совершенствования навыков развития устной речи на иностранном языке «Нескучный английский».



Игра состоит из игрового поля, карточек по разным темам и нескольких кубиков.

Существуют

три уровня сложности:

- На простом уровне сложности происходит ознакомление с новыми словами;
- Средний уровень предполагает составление отдельных предложений со словами на карточках;
- При игре на сложном уровне происходит составление осмысленного текста или рассказа по полученным карточкам.

Настя придумала шесть разных вариантов правил игры на всех уровнях сложности.

The board game "Enjoyable English"

Project author: Anastasia Navernyuk (11 years)

A board game "Enjoyable English" is intended for learning foreign words and perfecting the skills of speaking foreign language.

The game consists of a game board, cards on different topics and a few blocks.

There are three level of complexity:

- At the simplest level players can acquaint with new words;
- The average level supposes composing sentences with the words on the cards;
- The game on the hard difficulty stipulate for making meaningful texts or stories with the words on the cards.

Nastia made up six different options for rules of the game at the all levels of complexity.



Мультфильм для изучения немецкого языка

Автор проекта: Сергей Хабаров (9 лет)

Главный герой мультфильма - кот Муркель. Это шарнирная кукла, поэтому он очень подвижный. У Муркеля открывается и закрывается рот, двигаются глаза. В лапы вставлены неодимовые магниты, и он может сам держать различные предметы. Его изготовила мама Сергея, Светлана Хабарова.



Основу мультфильма составляет песня Мартины Шварц на немецком языке „Das ist unser Klassenzimmer“, помогающая запомнить некоторые слова на тему «Школьные принадлежности».

Это был первый мультфильм Сергея. В будущем он планирует сделать серию мультфильмов, обучающих немецкому языку, с котом Муркелем в главной роли.

Мультфильм был смонтирован в программе Corel VideoStudio PRO X3.

The cartoon for study German language

Project author: Sergey Khabarov (9 years)

The protagonist of the cartoon is cat Murkel. It is articulated doll, so he is very movable. Murkel can open and close his mouth, move his eyes. There are neodymium magnets in his paws, so he can hold different items himself. This doll creator is Sergey's mother, Svetlana Khabarova.



The basis of the cartoon is a song of Martina Schwarz in German "Das ist unser Klassenzimmer", which helps to memorize some words on the topic "School Supplies". It was the first cartoon made by Sergey. In the future he plans to create series of cartoons for studying German language, with a cat Murkel in the title role.

Cartoon was edited into the program Corel VideoStudio PRO X3.

Мультфильмы мастерской «Фантазеры»

Коллективные проекты мастерской «Фантазеры»



Ребята из мастерской «Фантазеры» любят придумывать и снимать мультфильмы.

Сценарии мультфильмов ребята придумывают по стихотворениям, собственным историям, или они могут

служить иллюстрациями к исследовательским проектам.

Детям более младшего возраста проще работать с пластилиновыми персонажами или другими куклами, а ребята более старшего возраста создают и рисованные мультфильмы.

Недавно наши ребята сняли 10 мультфильмов для научно-познавательной передачи для подростков «Головастики», которые были показаны по центральному детскому каналу «Бибигон».



Animation workshop "Fantaziori"

Collective projects of the "Fantaziori" workshop

The students of the "Fantaziori" workshop like to make up and shoot cartoons.

As the scenarios for their cartoons children use poems, their own stories, or sometimes they can make cartoon as an illustrations for their research projects.

The younger children are easier to work with plasticine characters or other dolls, and the older ones can create hand-drawn cartoons too.

Recently, our children shot 10 cartoons for scientific and educational programme for teenagers, "Golovastiki". They were shown at the central children's channel in Russia, "Bibigon."

